0715 파이썬 수업 복습

<정의>

* 클래스: 객체를 표현하기 위한 문법 ex) list, dict
* 예시 들자면 게임의 클래스(직업)를 생각하면 되는데, 각각의 클래스(전사, 마법사, 궁수 등)가 있고 그 안의 속성(힘, 민첩, 지력, 운, 물리공격력, 마법공격력)이 있으며 각각의 메소드(찌르기, 파이어볼, 활쏘기 등)가 있다
* 클래스 안에 있는 함수를 메소드라고 함
* 소문자로 시작하면 함수, 대문자로 시작하면 클래스
* 하이픈이 2개이면 풀네임, 한개이면 축약 ex) –version -v
* 원시타입(primitive type) ex) int, float, bool, str 🡨🡪 reference type
* 파이썬은 동적타입
* 동적타입: 암묵적(묵시적)변환 = 타입캐스팅
* 명시적 변환은 개발자가 해주는 것 = 타입컨버전
* os 모듈에 들어있는 os관련 함수 중 getcwd()는 현재 커서가 위치해있는 디렉터리를 알려줌
* dir은 객체가 가지고 있는 속성 기능을 리스트 타입으로 리턴해줌